

Regelblatt Eisminigolf



Ziel des Spiels

Der Puck soll mit möglichst wenigen Schüssen vom Abschlagspunkt über die vorgesehenen Hindernisse in das Loch befördert werden.

Wertung

- Jeder Schuss zählt einen Punkt.
- Wird das Loch nach **sechs Schüssen** nicht getroffen, wird für diese Bahn ein **7 Schüsse** notiert.
- Die Spielerin oder der Spieler mit **der niedrigsten Gesamtzahl nach allen 18 Bahnen** gewinnt.
-

Spielablauf und Platzierung

- Zu Beginn jeder Bahn wird der Puck **auf dem markierten Abschlagspunkt** platziert.
- Innerhalb der ersten drei Schläge muss der Puck **die rote Begrenzungslinie** überqueren - gelingt dies nicht, darf der Puck **an die rote Linie vorgelegt** werden, es wird jedoch **ein Strafschuss** hinzugefügt.

Verhalten auf der Bahn

- Die Eisbahnen dürfen **nicht betreten** werden.
- Springt der Puck aus der Bahn, wird er entweder **am Abschlagspunkt** oder **an der zuletzt erreichten roten Linie** wieder platziert - auch hier wird **ein Strafpunkt** angerechnet.
- Bleibt der Puck zu nahe an einer Bande oder an einem Hindernis liegen, **darf er leicht nach vorne gelegt** werden, um den nächsten Schuss ausführen zu können.

Abschluss

- Nach Beendigung der Bahn 18 sind **Schläger und Pucks zurückzugeben**.
- Mit Teilnahme am Spiel wird die **Anerkennung der Regeln** vorausgesetzt. Verstöße können zum **sofortigen Ausschluss** führen.
- Die Betreiber **übernehmen keine Haftung** für Unfälle oder Schäden.